

# MC - ZÁKLADY

## AGENDA

- *Postarej se, ať Apokalyptickéj svět působí skutečně.*
- *Udělej život hráčskéjch postav zajímavěj.*
- *Hraj, abys zjistil, co se stane.*

## VŽDYCKY ŘIKEJ

- *Co vyžadujou principy (viz níž).*
- *Co vyžadujou pravidla.*
- *Co vyžaduje tvoje příprava.*
- *Co vyžaduje upřímnost.*

## PRINCIPY

- *Vnášej apokalypsu.*
- *Oslovuj postavy, ne hráče.*
- *Prováděj svý tahy, ale maskuj je.*
- *Prováděj svý tahy, ale nikdy neříkej jejich ména.*
- *Dívej se přes zaměřovač.*
- *Pojmenuj každýho a ukáž jeho lidskou stránku.*
- *Pokládej provokativní otázky a stav na odpovědích.*
- *Reaguj jebáním a občasnejma odměnma.*
- *Bud' fanoušek hráčskéjch postav.*
- *Přemejšlej i mimo záběr.*
- *Občas se zřekni rozhodování.*

## TAHY

- *Rozděj je.*
- *Někoho zadrž.*
- *Vytáhni někoho do popředí.*
- *Vyměň zranění za (určený) zranění.*
- *Oznam problém mimo záběr.*
- *Předešli budoucí problém.*
- *Způsob (určený) zranění.*
- *Vem jim jejich věci.*
- *Přiměj je nakupovat.*
- *Aktivuj nevýhody jejich výbavy.*
- *Řekni jim možný následky a zeptej se.*
- *Nabídní příležitost, s cenou nebo bez ní.*
- *Obrať proti nim jejich tah.*
- *Proveď tah hrozby.*
- *Po každym tahu: „co děláš?“*

## TAKY DĚLEJ

- *Kresli mapy.*
- *Obracej otázky zpátky na tazatele nebo celou skupinu.*
- *Občas dělej odbočky*
- *Občas přehlídní akci a jindy se zaměř na její detaily.*
- *Přenášej pozornost mezi hráčema.*
- *Dělej přestávky a dej si na čas.*

## ROZHODOVÁNÍ

Abys hrál abys zjistil, co se stane:

- *Dej to do rukou svejch VP.*
- *Dej to do rukou hráčům.*
- *Vytvoř odpočet.*
- *Udělej z toho sázkovou otázku.*

# 1. SEZENÍ

## BĚHEM TVORBY POSTAV

Připomínej hráčům, že:

- *I když jejich postavy nemusejí být přátelé, tak by to měly být spojenci.*
- *Jejich postavy sou v apokalyptickym světě jedinečný*
- *1-pancíř může být zbroj nebo vohoz, lae 2-pancíř je fakt zbroj*
- *S čím se obchoduje a platí? De fakt o směnu, nebo existuje nějaká měna?*
- *Nejsem tu od toho, abych vás dostal. Sem tu abych zjistil, co se bude dít. Stejně, jako vy!*

## BĚHEM 1. SEZENÍ

- ***Ved' hru. Syp to tam.***
- ***Popisuj. Vnášej apokalypsu.***
- ***Usnadňuj tvorbu postav.***
- ***Pořád se ptej.***
- ***Poznamenávej si věci, který tě budou zajímat.***
- ***Všímej si věci, které sou mimo kontrolu postav.***
- ***Na takový věci tlač.***
- ***Pošťuchuj hráče k tomu, aby jejich postavy používaly své tahy.***
- ***Dej postavám dost prostoru s ostatníma postavama.***
- ***Vnes do hry pojmenovaný, lidský VP.***
- ***Ksakru, dej tam nějakéj boj.***
- ***Pracuj na své mapě hrozeb a na základních hrozbách.***

## MAPA HROZEB

Během hry si dělej poznámky o hrozbách ve světě a zanášej je na svojí mapu hrozeb.

Vnitřní kruh je pro HP a jejich zdroje. Tady sou gangy HP, následovníci, personál, vozidla a všechno ostatní co maj co máš odehrávat. Většina tvejš základních hrozeb bude tady.

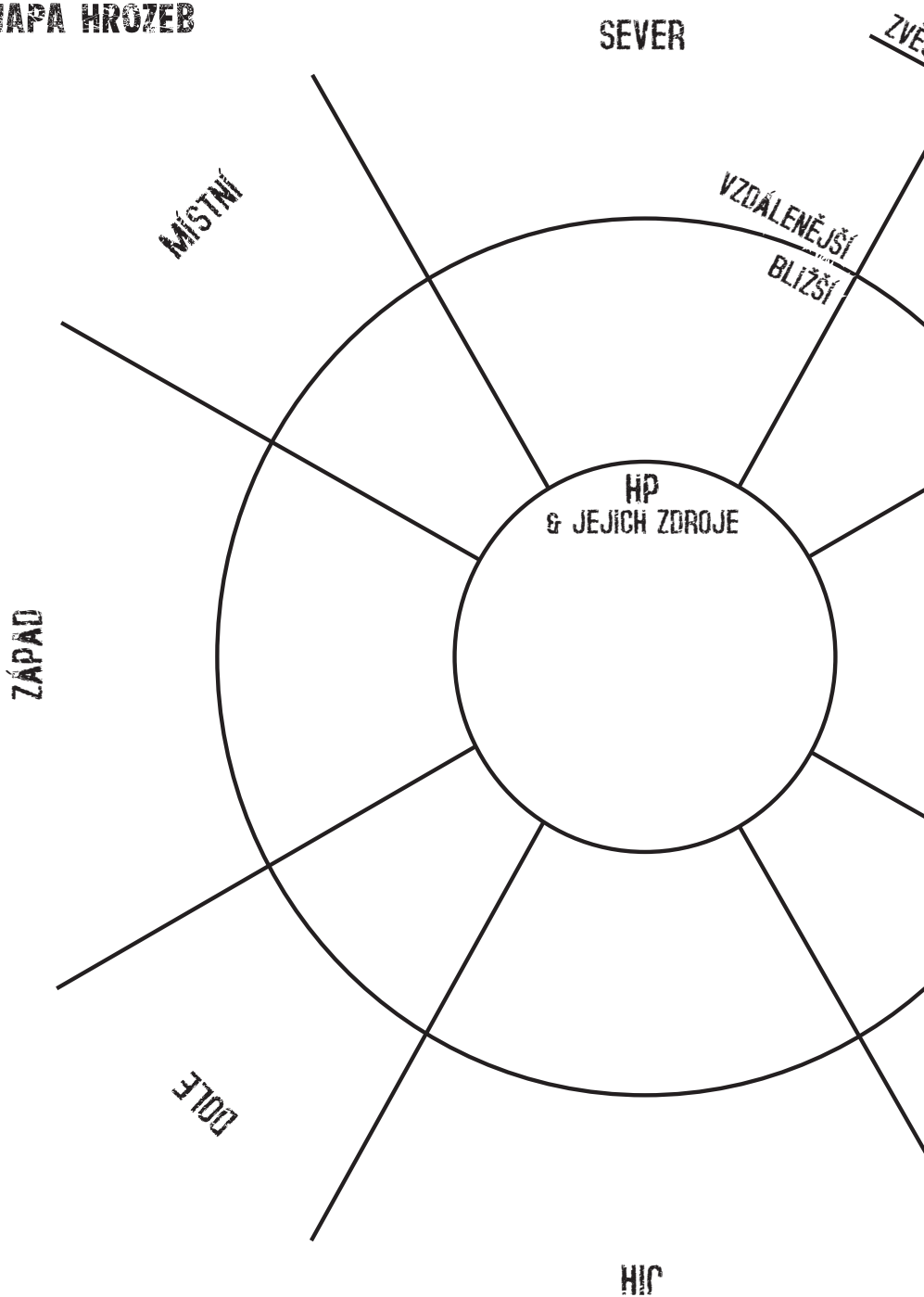
Střední kruh, „bližší“, je pro VP co je obklopujou a pro přílehlý krajiny. Vnější kruh, „vzdálenější“, je pro věci, za kterejma musej cestovat, aby se s nima střetli. Věci, o kterejch slyšeli jen zvěsti nebo nápady, který si ještě nepředstavil, si zapiš mimo kruh jako „zvěsti“.

Sever, jih, východ a západ sou pro zeměpisný věci. Nahoře a dole je pro věci nad a pod. Místní je pro hrozby v rámci lokality nebo okolí nebo místní populace, cizí je pro hrozby z psychický-ho maelströmu nebo ještě odjinud.

## PO 1. SEZENÍ

- *Vrať se k mapě hrozeb. Rozepiš si její jednotlivý hrozby podle pravidel pro tvorbu hrozeb.*
- *Zvaž, jaký zdroje má každá z nich k dispozici a naopak jaký k dispozici nemá.*
- *Před druhym sezenim se ujisti, žes vytvořil své základní hrozby.*

# MAPA HROZEB



TI

NAHORE

VYCHOD

IZI

## MENA

Tum Tum, Gnarly, Fleece, White, Lala, Bill, Crine, Mercer, Preen, Ik, Shan, Isle, Ula, Joe's Girl, Dremmer, Balls, Amy, Rufe, Jackabacka, Ba, Mice, Dog head, Hugo, Roark, Monk, Pierre, Norvell, H, Omie Wise, Corbett, Jeanette, Rum, Peppering, Brain, Matilda, Rothschild, Wisher, Partridge, Brace Win, Bar, Krin, Parcher, Millions, Grome, Foster, Mill, Dustwich, Newton, Tao, Missed, III, Princy, East Harrow, Kettle, Putrid, Last, Twice, Clarion, Abondo, Mimi, Fianelly, Pellet, Li, Harridan, Rice, Do, Winkle, Fuse, Visage

## ZDROJE

maso, sůl, obilí, čerstvý jídlo, základní potraviny, zakonzervovaný jídlo, maso (neptej se), pitná voda, horká voda, přístřeší, svoboda, odpočinek, palivo, teplo, bezpečí, čas, zdraví, zdravotní zásoby, informace, status, specializovaný zboží, luxusní zboží, benzin, zbraně, pracovní síla, kvalifikovaná pracovní síla, uznání, loajalita, pokrevní svazky, strategická pozice, drogy, pracovní zvířata, dobytek, znalosti, zdi, životní prostor, skladovej prostor, stroje, známosti, přístup, základní suroviny, knihy.

## ZAJÍMÁ MĚ...

# TYPY HROZEB

## VOJEVŮDCI

Hrozba = vojevůdce + gang a další lidi:

- *Otrokář* (impulz: vlastnit a prodávat lidi)
- *Královna úlu* (impulz: spotřebovávat a rojit se)
- *Prorok* (impulz: odsuzovat a svrhávat)
- *Diktátor* (impulz: kontrolovat)
- *Sběratel* (impulz: vlastnit)
- *Alfa vlk* (impulz: lovit a dominovat)

### Tahy hrozby pro vojevůdce:

- *Tlač bitevní tahy*
- *Dostaň se někomu do zad, zatlač ho do kouta nebo ho obklič*
- *Na někoho nečekaně zaútoč, přímo a dost tvrdě.*
- *Na někoho zaútoč, obezřetně a se zálohami.*
- *Někoho nebo něčeho se zmocni pro vydírání nebo informace.*
- *Demonstruj sílu.*
- *Demonstruj disciplínu.*
- *Nabídní jednání. Vyžaduj ústupky nebo poslušnost.*
- *Nárokuje si území: obsaď ho, odřízni ho nebo ho napadni.*
- *Podplat' něčí spojence.*
- *Někoho pořádně nastuduj a zaútoč tam, kde je slabej.*

## KRAJINY

- *Vězení* (impulz: zadržet, zabránit odchodu)
- *Množirny* (impulz: produkovat problémy)
- *Ohniště* (impulz: konzumovat věci)
- *Přelud* (impulz: nalákávat a zrazovat lidi)
- *Bludiště* (impulz: uvěznit a zabránit průchodu)
- *Pevnost* (impulz: zabránit přístupu)

### Tahy hrozby pro krajiny:

- *Tlač terén.*
- *Někomu něco odhal.*
- *Něco ukaž tak, aby to všichni viděli.*
- *Něco ukryj.*
- *Přehraď cestu.*
- *Otevři cestu.*
- *Nabídní jinou cestu.*
- *Něco změň, pohni s tím nebo to přeskládej.*
- *Nabídní průvodce.*
- *Představ strážce.*
- *Něco vyvrhni.*
- *Něco odeber: nech to ztratit, spotřebuj to, znič to.*

## UTRPENÍ

- *Nemoc* (impulz: pokrejt populaci)
- *Potíže* (impulz: vystavit lidi nebezpečí)
- *Zvyk* (impulz: propagovat nebo ospravedlnit násilí)
- *Blud* (impulz: ovládnout rozhodnutí a akce lidí)
- *Oběť* (impulz: ponechat lidi ve ztrátě)
- *Překážka* (impulz: ochudit lidi)

Potíže sou jakákoliv praktická nesnáz.

### Tahy hrozby pro utrpení:

- *Tlač čtení situace.*
- *Někdo zanedbá povinnosti, odpovědnosti nebo závazky.*
- *Někdo propadne vzteku.*
- *Někdo provede sebedestruktivní, zbytečnou nebo beznadějnou akci.*
- *Někdo přijde hledat pomoc.*
- *Někdo přijde hledat utěšení.*
- *Někdo se stáhne do samoty.*
- *Někdo prohlásí utrpení za spravedlivý trest.*
- *Někdo prohlásí utrpení za požehnání.*
- *Někdo odmítne nebo se nezvládne přizpůsobit novým okolnostem.*
- *Někdo s sebou přivede přátele nebo svoje milovaný.*

## TERÉNY

- *Sráz* (impulz: poslat něco dolů)
- *Zed'* (impulz: zabránit někomu v překonání)
- *Převís* (impulz: svrhnout na někoho nebezpečí)
- *Otevřený místo* (impulz: odkrýt někoho nebezpečí)
- *Proměnlivá půda* (impulz: připravit někoho o stabilitu)
- *Zničená země* (impulz: rozbít, co jí přechází)

### Tahy hrozby pro terény:

- *Tlač vyrovnání se se špatným terénem* [bitva, silniční válka].
- *Způsob zranění* (1-zranění nebo v-zranění)
- *Někoho zdrž.*
- *Někoho izoluj.*
- *Někoho někam přiveď.*
- *Ukryj důkazy.*
- *Dej někomu výhodný postavení.*
- *Dej někomu bezpečný postavení.*

# TYPY HROZEB

## NÁSILNÍCI

- *Lovecká smečka (impulz: vyřadit se na komkoliv zranitelným)*
- *Požítkáři (impulz: spotřebovat něčí zdroje)*
- *Vymahači (vyřadit se na komkoliv, kdo vyčnívá)*
- *Kult (impulz: vyřadit se na lidech a začlenit je)*
- *Dav (impulz: rabovat, pálit a zabíjet obětní beránky)*
- *Rodina (impulz: držet při sobě, chránit, co je její)*

### Tahy hrozby pro násilníky:

- **Tlač čtení situace.**
- *Rozjeď nekoordinovaný a neúčelný násilí.*
- *Proveď koordinované útok s konkrétním cílem.*
- *Vyprávěj příběhy (pravdivý, lživý, alegorický, kázející)*
- *Dožaduj se svejch nároků nebo uspokojení.*
- *Rigidně následuj nebo odporuj autoritě.*
- *Jednej silně logicky nebo zcela iracionálně.*
- *Demonstruj solidaritu a sílu.*
- *Požádej o pomoc nebo o něčí zapojení.*

## VOZIDLA

- *Vytrvalej \_\_ (impulz: pokračovat v cestě)*
  - *Ochránitelskej \_\_ (impulz: chránit to, co veze)*
  - *Divokej \_\_ (impulz: překonat nebezpečí)*
  - *Zběsilej \_\_ (impulz: předjet)*
  - *Brutální \_\_ (impulz: zabít a zničit)*
  - *Chrabrej \_\_ (impulz: ovládnout silnici)*
- Zvol: bastard, čubka, ďábel, šmejd, bestie*

### Tahy hrozby pro vozidla:

- **Tlač jednáni pod palbou.**
- *Vyjeď ze silnice.*
- *Zařizni to napříč silnicí.*
- *Napal to do překážky.*
- *Propal to skrz překážku.*
- *Pitomě se vrhni do nebezpečí.*
- *Prorvi se skrz.*
- *Zaboč moc brzo nebo moc pozdě.*
- *Agresivně se přetlačuj s jiným vozidlem.*
- *Nabourej jiný vozidlo zezadu.*
- *Napal jiný vozidlo z boku.*
- *Náhle se rozbij.*

## POKŘÍVENCI

- *Kanibal (impulz: touží po sytosti a dostatku)*
- *Mutant (impulz: touží po obnově, napravení)*
- *Závislák na bolesti (impulz: touží po bolesti, své nebo ostatních)*
- *Přenašeč nemoci (impulz: touží po kontaktu, osobním nebo anonymním)*
- *Maniak (impulz: touží po mistrovství)*
- *Zrozená perverze (impulz: touží svrhávat, šřit chaos, všechno zničit)*

### Tahy hrozby pro pokřívence:

- **Tlač čtení osoby.**
- *Ukaž pravou podstatu světa, kterou objevvá.*
- *Ukaž, co se skrejevá v jeho srdci.*
- *Zaútoč na někoho ze zálohy nebo nějakým zákeřným způsobem.*
- *Zaútoč na někoho zpríma, ale bez hrozby nebo varování.*
- *Někoho uraž, zesměšni, naštvni nebo provokuj.*
- *Něco někomu nabídní, nebo pro někoho udělej něco, čím si ho zaháčkuješ.*
- *Strč ho někomu do cesty v rámci jeho dne nebo života.*
- *Někomu vyhrožuj, přímo nebo nepřímou.*
- *Někomu něco ukradni.*
- *Někoho se zmocni a zadržuj ho.*
- *Něco znič. Poskvrň to, zkaž to, zneucti to, zkorumpuj to, zvrhni to.*

## TVORBA HROZBY

Abys vytvořil hrozbu:

- *Vyber její druh, pojmenuj jí a přepiš si její impulz.*
- *Popiš jí a dej jí obsazení.*
- *Umísti jí na mapu hrozeb. Dej jí směr, pokud ho má.*
- *Vypiš si její sázkový otázky.*
- *Pokud je spojená s jinými hrozbami, vypiš je.*
- *Vytvoř specifický tahy a odpočty, pokud je potřebuje.*

## ZÁKLADNÍ HROZBY

- *Místo, kde postavy sou, vytvoř jako krajinu.*
- *Jakýkoliv gangy HP vytvoř jako násilníky.*
- *Všechny VP co HP maj vytvoř jako násilníky, popř. pokřívence nebo aspirující vojevůdce.*
- *Všechny vozidla HP vytvoř jako vozidla.*
- *Jakoukoliv místní populaci vytvoř jako utrpení.*

**HROZBA # \_\_\_\_\_**

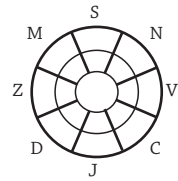
**JE ZVANÁ:**

**TYP:**

**IMPULZ:**

**POPIS A OBSAZENÍ:**

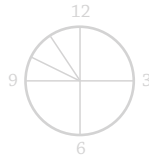
**MAPA**



**NAVÁZANÝ HROZBY**

**SÁZKY:**

**SPECIÁLNÍ TAHY ODPOČET:**



**HROZBA # \_\_\_\_\_**

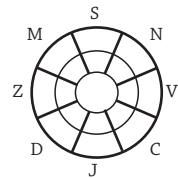
**JE ZVANÁ:**

**TYP:**

**IMPULZ:**

**POPIS A OBSAZENÍ:**

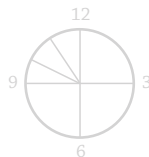
**MAPA**



**NAVÁZANÝ HROZBY**

**SÁZKY:**

**SPECIÁLNÍ TAHY ODPOČET:**



HROZBA # \_\_\_\_\_

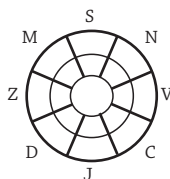
JE ZVANÁ:

TYP:

IMPULZ:

POPIS A OBSAZENÍ:

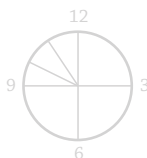
MAPA



NAVÁZANÝ HROZBY

SÁZKY:

SPECIÁLNÍ TAHY ODPOČET:



HROZBA # \_\_\_\_\_

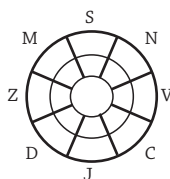
JE ZVANÁ:

TYP:

IMPULZ:

POPIS A OBSAZENÍ:

MAPA



NAVÁZANÝ HROZBY

SÁZKY:

SPECIÁLNÍ TAHY ODPOČET:

