

MÉNO -

VZHLED

VLASTNÍ TAHY

KLÍD

udělej něco pod palbou

zvýrazněná

MACH

použij násilí; bodni někoho do zad; đi do bitvy

zvýrazněná

ŠUKAT

někoho sved' nebo zmanipuluj

zvýrazněná

NAŠR

přečti situaci přečti člověka

zvýrazněná

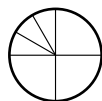
ÚCHYL

otevři svůj mozek

zvýrazněná

ZRANĚNÍ

odpočet



stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

HX

někomu pomoz nebo překážej; konec sezení

SPASITELSKÁ SPECIALITA

Když máš sex s jinou postavou, tak se tvý Hx k daný postavě na tvý kartě ihned zvýší na +3 a její Hx k tobě se na její kartě zvýší o +1. Pokud se tím její Hx k tobě dostane na +4, tak si ho místo toho normálně vrátí na +1 a zaznamená si zkušenost.

ZLEPŠOVÁNÍ

zkušenost ○○○○○>>> zlepšení

- vem si +1našrocenost (max našrocenost+3)
- vem si +1klídeček (max klídeček+2)
- vem si +1machrovinu (max machrovina+2)
- vem si +1machrovinu (max machrovina+2)
- vem si +1úchylnost (max úchylnost+2)
- vem si novejš spasitelskej tah
- vem si novejš spasitelskej tah
- vem si dodavatele (viz, detaily vyřeš s MC)
- vem si tah z cizí příručky
- vem si tah z cizí příručky
- vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- vytvoř si do hry druhou postavu
- změň herní příručku svý postavy
- zvol si 3 základní tahy a zlepši je
- zlepši ty 3 další základní tahy

SPASITEL

Představuje se

SPASITEL

Když ležíš v prachu Apokalyptickýho světa s vyhrězlejma vnitřnostma, ke komu se modlíš? K bohům? Ty jsou dávno pryč. K milovanejmu společníkům? Všechno zmrdí, jinak jsou tu teď nebyl. Ke svý drahý starý matce? Je zlatá, ale nezvládne vrátit střeva zpátky tak, aby tam i zůstaly. Ne. Ke komu se modlíš je nějaký šklebicí se děcko nebo veterán nebo prostě někdo s elektrodama a šitím a balíčkem morfinovejch ampulí. A když ten někdo přijde, tak to je tvůj spasitel.

SPASITELSKÝ TAHY

- Šestej smysl:** Když otevřeš svý mozek psychickýmu maelstrómu světa, hoď si +našrocenost namísto +úchylnost.
- Ošetřovna:** Máš ošetřovnu, dílnu s lékařským vybavením, drogovou laborkou a dvěma pomocníkama (třeba Shigusa a Mox). Když sem dostaneš pacienty, tak na nich můžeš pracovat jak fixer na technice (viz).
- Profesní soucit:** Můžeš se rozhodnout házet +našrocenost místo +Hx, když pomáháš někomu, kdo si hází.
- Milost bojiště:** Když nebojuješ, ale staráš se o lidi, tak dostaneš +1pancíř.
- Léčivej dotyk:** Když se dostaneš holejma rukama na kůži zraněný osoby a otevřeš k ní svý mozek, hoď si +úchylnost. Na 10+ vyléčíš jeden dílek. Na 7-9 vyléčíš jeden dílek, ale jednáš pod palbou pacientova mozku. Pokud selžeš: zaprvé dotýčnýho neuzdravíš. Zadruhý si otevřeš svý i jeho mozek psychickýmu maelstrómu, bez přípravy nebo ochrany. Ty a tvůj pacient, pokud to je hráčská postava, to vyhodnotte, jako byste provedli tenhle tah a selhali v hod. Pro pacienty náležící MC je jejich prožitek a osud na volbě MC.
- Dotčenej smrti:** Když je někdo v tvý péči v bezvědomí, můžeš ho použít pro **věštění**. Když v tvý péči někdo umře, tak můžeš použít jeho tělo pro **věštění**.

DALŠÍ TAHY

VÝBAVA & BARTER

SPASITELSKÝ VYBAVENÍ

Tvoje spasiltský vybavení obsahuje spoustu krámů: nůžky, hadry, náplasti, jehly, svorky, rukavice, chladicí cívky, tampóny, alkohol, turnikety a škrtdla, instantní krevní konzervy, stahovací sítky, kostní hřeby, injekční pistole, spoustu léků a látek na injekční podání, dost narkotik a balíček srdečních šokovech elektrod pro ty případy, kdy to jinak nejde. Je toho dost, aby to naplnilo kufr auta. Když to používáš, tak svoji zásobu utrácej. Naráz můžeš utratit 0-3 kusy. Když dostaneš možnost nakoupit lékařský zásoby, můžeš si obnovit 2-kusy za 1-barter.

Na začátku hry máš 6-kusů.

Pokud to použiješ abys **stabilizoval a léčil někoho na 9:00 a později**: hod si +utracený kusy. Při úspěchu se pacient stabilizuje a uzdraví se na 6:00 a zvol si 2 (na 10+) nebo 1 (na 7-9):

- Rve se s tebou a musíš ho zdrojovat. Jak dlouho bude mimo?
 - Bolest a drogy ho přimějou mumlat před tebou pravdy. Zeptej se, jaký tajemství ti vyžvaní.
 - Léčí se velmi dobře. Pokud si utratil nějaký kusy, 1 si obnov.
 - Je ti vydané zcela na milost. Co s ním uděláš?
 - Způsob, kterým se uzdravuje, tě naučil víc o tvym řemesle. Proškrtni si zkušenost.
 - Dluží ti za čas, pozornost a zásoby a ty ho někdy přiměješ ti to splatit.
- Při selhání pacientovi namísto pomoci způsobíš 1-zranění.

Pokud to použiješ, abys **urychlil uzdravení někoho mezi 3:00 a 6:00**: neházej si. Pacient si zvolí: utratíš 1-kus a on stráví 4 dny (3:00) nebo 1 týden (6:00) odvařené z narkotik, nehybné, ale šťastné, nebo si protrpí stejnou dobu, co všichni ostatní.

Abys vrátil zpátky někoho, kdo umírá, utrať 2-kusy. Zachráníš ho, ale zvolíš si, jak se vrátí zpátky. Zvol si z běžného seznamu „umírání“, nebo si zvol 1:

- Bude ti hodně, hodně dlužit.
- Vráti se zpátky s protézou (určíš ty).
- Vráti se zpátky a oba získáte +1úchyllost (max úchyllost+3)

Když to použiješ **k léčbě VP**, utrať 1-kus. Je teď stabilizovaná a časem se vyléčí.

○ Máš dodavatele.

Na začátku každého sezení získáš 1-kus, až do maxima 6-kusů.

SMĚNA

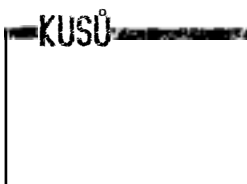
Na začátku sezení utrať 1- nebo 2-bartery za svůj životní styl. Pokud nemůžeš nebo nechceš, řekni to MC a zodpověz jeho otázky.

Pokud si potřebuješ vydělat během sezení, řekni MC, že si chceš odmakat prácičku. Můžeš:

- Se starat o zdraví tuctu nebo víc rodní
- Sloužit bohatý VP jako spasiltský na zavolání
- Sloužit jako bojové medik VP vojevůdci
- Jiný, který si dohodneš

Pokud to je dostupný, tak jednorázově vydaj 1-barteru může odpovídat: noci v luxusu a se společností; jakýkoliv zbrani; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani hi-tech; najmutí ochrany od borce nebo magora na jedno sezení; poplatku vojevůdci na pár sezení; měsíční údržbě a opravám užívaného výkonného vozidla; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakého barona s cetkama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.



TVORBA SPASITELE

Abys sis vytvořil svého spasiltského, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

MÉNO

Dou, Bon, Abe, Boo, T, Kal, Bai, Char, Jav, Ruth, Wei, Jay, Nee, Kim, Lan, Di nebo Dez.
Doc, Core, Wheels, Buzz, Key, Gabe, Biz, Bish, Line, Inch, Grip nebo Setter.

VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+1 Machrovina=0 Šukatelnost+1 Našrocenost+2 Úchyllost-1
- Klídeček+1 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocenost+2 Úchyllost-1
- Klídeček-1 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocenost+2 Úchyllost+1
- Klídeček+2 Machrovina=0 Šukatelnost-1 Našrocenost+2 Úchyllost-1

VYBAVENÍ

Dostaneš:

Spasiltský vybavení, bez dodavatele

- 1 malou praktickou zbraň
- Cetky v hodnotě 2-barter
- Vohoz odpovídající tvému vzezření, pokud chceš tak včetně kusu 1-pancíře (popiš si ho sám)

Malý praktické zbraně (zvol 1):

- .38 revolver (2-zranění nablízko přebíjecí hlasítej)
- 9mm (2-zranění nablízko hlasitá)
- Velkej nůž (2 zranění dotek)
- Seřízlá brokárna (3 zranění nablízko přebíjecí špinavá)
- Omračovač (0-zranění dotek přebíjecí)

Pokud chceš začít s vozidlem nebo protézou, domluv se s MC.

ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoli si obnovíš svůj Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Pracovní vohoz, normální vohoz s pomůckama, otrhaný hadry s pomůckama.

Vlídnej xicht, tvrděj xicht, mrzutej xicht, hezkej xicht nebo veselej xicht.

Těkavej pohled, tvrděj pohled, vstřícnej pohled, jasnej pohled, veselej pohled nebo pronikavej pohled.

Pevná postava, zavalitá postava, vyzáblá postava, velká postava, vytáhlá postava nebo statná postava.

TAHY

Máš všechny základní tahy. Zvol si 2 spasiltský tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale jen pokud dostaneš příležitost, podívej se na **dávání bacha a kladení pasti**, stejně jako na pravidla pro zranění.

HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na 1, 2 nebo všechny 3:

- O kom z vás si myslím, že je odsouzené k sebezničení?

K týhle postavě si napiš Hx-2

- Kdo z vás zasáh, když na tom sešlo, a pomoh mi zachránit život?

K týhle postavě si napiš Hx+2

- Kdo z vás mě vždycky doprovázel a viděl všechno, co já?

K týhle postavě si napiš Hx+3

Ke všem ostatním dej Hx+1. Měj se na pozor.

Když jsou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.