

MÉNO -

VZHLED

Empty box for drawing appearance.

VLASTNÍ TAHY

**KLÍD**

*udělej něco pod palbou*

zvýrazněná

**MACH**

*použij násili; bodni někoho do zad; di do bitvy*

zvýrazněná

**ŠUKAT**

*někoho sved' nebo zmanipuluj*

zvýrazněná

**NAŠR**

*přečti situaci přečti člověka*

zvýrazněná

**ÚCHYL**

*otevři svůj mozek*

zvýrazněná

**ZRANĚNÍ**

odpočet

stabilizovaný

když se octneš na hraně smrti:

- vrať se s -1machrovinou
- vrať se s +1úchylností (max +3)
- přejdi na jinou příručku
- umři

**HX**

*někomu pomoz nebo překážej; konec sezení*

**ZDROJÁČKA SPECIALITA**

Když máš sex s jinou postavou, tak jí požádej, aby pro tebe něco udělala. Ať už s tím bude v tu chvíli souhlasit nebo ne, pokud to nakonec udělá, tak si proškrtneš zkušenost.

**ZLEPŠOVÁNÍ**

**zkušenost** ○○○○○ >>> zlepšení

- \_\_\_ vem si +1 šukatelnost (max +2)
- \_\_\_ vem si +1 našrocenost (max +2)
- \_\_\_ vem si novej zdrojáckej tah
- \_\_\_ vem si novej zdrojáckej tah
- \_\_\_ přidej zdroji 2 vlastnosti
- \_\_\_ změň zákony a tresty zdroje
- \_\_\_ ziskej následovníky (popiš si je) a **hojnost**
- \_\_\_ ziskej gang (popiš si ho) a **vůdcovství**
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si tah z jiný příručky
- \_\_\_ vem si +1 k jakýkoliv vlastnosti (max vlastnost+3)
- \_\_\_ odešli svoji postavu na bezpečnej vodpočinek
- \_\_\_ vytvoř si do hry druhou postavu
- \_\_\_ změň herní příručku svý postavy
- \_\_\_ zvol si 3 základní tahy a zlepší je
- \_\_\_ zlepší ty 3 další základní tahy

ZDROJÁK

Představuje se

## ZDROJÁK

Vytvořeno s Maguey Baker

Čas od času se dá najít místo, kde stojí za to být. I v Apokalyptickém světě. A když v tom místě si, tak se občas staneš něčím víc, než si byl. Už nejsi ta dravá, lačná, žízňivá troska, kterou tě svět udělal. Nebojíš se vyjících vlků, je ti ukradený, co Říjen chce nebo koho T-Bone šuká. Máš Zdroj a ten dokáže utišit všechnu žízeň, kterou trpěj.

## ZDROJÁCKÝ TAHY

● **Vymahač:** Když někdo poruší zákon, hoď si +klídeček. Na 10+ si zvol:

- *Necháš ho jít s varováním, zmírněným trestem nebo s prominutím.*
- *Uděláš pro něj výjimku a nikdo je za nic neviní.*
- *Musí si slíznout plnej trest*

Na 7-9 musí slíznout plnej trest. Při selhání, pokud nejsi schopnej trest vynutit, tak odpovědnost padne na tebe a musíš to slíznout sám.

○ **Mírotvůrce:** když k sobě svoláš dvě znesvářené strany nebo nepřátele, aby si věci mezi sebou urovnali, hoď si +klídeček. Při úspěchu musej oba přijít v čase, kterej určíš. Na 10+ zvol 2. Na 7-9 zvol 1:

- *Musej přijít sami.*
- *Musej přijít neozbrojený.*
- *Musej přinést dary, smířci obětiny, zajatce na výměnu nebo jiný projev dobrý vůle.*

Při selhání si vůči tobě můžou klást požadavky a dorazit jen, pokud se jim podvolíš.

○ **Embargo:** Můžeš na někoho použít násilí s deprivací jako zbraní a způsobit d-zranění (voda).

○ **Všichni jsou vítány:** když osobně uvítáš nově příchozí, hoď si +našrocenost. Na 10+ se zeptej na 3. Na 7-9 na 2. Při selhání se přesto zeptej na 1:

- *Ukrejvaj nějaký zbraně?*
- *Ukrejvaj nějaký cennosti?*
- *Ukrejvaj nějaký zlovolný tajemství?*
- *Skrejvaj nějaký nemoci?*
- *Skrejvaj mezi sebou mý nepřátele?*

○ **Vkročení do proudu:** když pro skupinu vedeš skutečný obřad, hoď si +klídeček. Na 10+ zvol 2. Na 7-9 zvol 1:

- *Všichni nemocný se uzdravěj.*
- *Kdokoliv úzkostnej se uklidní.*
- *Každěj, kdo ztratil přesvědčení, ho zas najde.*
- *Kdokoliv zraněnej se uzdraví.*
- *Všichni, kdo něco ztratili, sou utišení.*
- *Pramen k tobě promluví.*

Při selhání do obřadu vtrhne psychické maelström světa, kterému otevřeš svůj mozek.

## DALŠÍ TAHY

## ZDROJ

Máš bohatý zdroj čistý vody. Zvol si speciální atribut svého zdroje:

- Je to jedinej spolehlivej zdroj pitný vody v okolí
- Má léčivý vlastnosti a může se počítat jako spasitelův **dobavatel**.
- Vyrostlo kolem něj prosperující, z většiny sebespravující tržišťe.
- Je zasvěcený bohu / bohům / duchům mrtvejš / samotnému životu (zakroužkuj 1).

Zvol si 3-5 vlastností atmosféry zdroje, jeho okolí nebo obklopující kultury:

- horký prameny
- bujná vegetace
- víra & rituály
- ptáci a ptačí zpěv
- umění
- svěže vonící voda
- sluje či jeskyně
- hudba
- široký plochý balvany
- hluboká studna
- sex
- silný proudy
- ryby
- zrcadlíci jezírko
- fontány
- bioluminescenční záře
- ledově studená voda
- útočiště a bezpečí
- trubky a potrubí
- vodpočinek
- háj stromů
- osobní svoboda
- opečovávaný zahrady
- klid a ticho
- lázeň z jedinečným materiálu
- zářící nerez ocel & sklo
- ohromný a nezničitelný nádrže
- chytací plachty a plastový sušy
- složité a hi-tech filtrační systém

Spousta lidí si během času našla cestu ke zdroji a některý z nich sis vybral za své přátele. Popiš 3 z nich ménem (Gage, Babylon, Lissa, Porter, Nipperkin, Splendor, \_\_) a rolí (strážce, nalezenec, milenec, hrnčič, sládek, samozvanéj průvodce, léčitel, barviř, divnej týpek, knihovník, \_\_) Tvý přátelē ti dávaj **vhled**.

\_\_\_\_\_, můj \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_, můj \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_, můj \_\_\_\_\_

Zdroj má svý zákony, kterejma se všichni musej řídit. Ty zákony si nevytvořil, ale je tvoje odpovědnost je vymáhat. Zvol 3-5 zákonů a trestů za jejich porušení.

### Zákony

- Musíš nabídnout obětinu krve / práce / cennosti.
- Musíš odložit svý zbraně.
- Otroak, kterej překročí práh, je svobodnej.
- Svý nenávisť musíš nechat venku.
- Všichni pijou. Všichni jeđ. Nikdo není opomenutej.
- Žádný násilí ani úmyslný ubližování.
- Cť boha / bohů / duchů mrtvejš / všechno živý.
- Všechno patří všem. Poděľ se.
- Nešmatej na to co není tvý.
- Cť svý dohody.
- Svý spory vyřeš soukromě soudem a ordáliť
- Mluv pravdu
- \_\_\_\_\_

### Tresty

- Vyhošťení
- Poprava
- Nucený práce
- Odškodnění
- Uvězňení
- Veřejný zostuzení
- Znetvoření
- Zbití, zbičování atp.
- 2 vstoupí, 1 vyjde
- \_\_\_\_\_

## SMĚNA

Zdroj zajišťuje tvoji každodenní obživu. Dokud si u něj, tak na začátku sezení nemusíš platit barter za svý životní styl.

Pokud to je dostupný, tak jednorázovej výdaj 1-barteru může odpovídat: jakýkoliv zbraní; kusu vybavení nebo oblečení co nejsou ani cenný ani hi-tech; najmutí ochrany od nějakýho drsňáka na jedno sezení; materiálním nákladům resuscitace medikem; poplatku vojevůdci na pár sezení; úplatkům, poplatkům a darům dostatečným k tomu, aby tě dostaly prakticky ke komukoliv.

U lepších věcí čekej, že budou potřebovat nějaký zařizování. Nemůžeš si jen tak procházet državama nějakýho barona s cetskama a drobnostma a čekat, že najdeš něco hi-tech nebo ohromnej luxus.

# TVORBA ZDROJÁKA

Aby sis vytvořil svého Zdrojáka, zvol si méno, vzhled, vlastnosti, tahy, vybavení a Hx.

## MÉNO

Rebia, Pete, Quahanna, Millers, Latha, Chalice, Green, Nasus, Spicket, Swift, Abay, Myint nebo Deerfield.

Sista, Hoover, Nest, Kariba, Ayazma, Qui-bbin, Tynant, Polsko, Cumbees, Andes, Calistoga.

## VLASTNOSTI

Zvol si jednu sadu:

- Klídeček+2 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost+1 Úchylnost=0
- Klídeček+2 Machrovina+1 Šukatelnost=0 Našrocenost+1 Úchylnost=1
- Klídeček+2 Machrovina+1 Šukatelnost-1 Našrocenost+1 Úchylnost=0
- Klídeček+2 Machrovina-1 Šukatelnost+1 Našrocenost=0 Úchylnost+1

## TÁHY

Máš všechny základní tahy. Dostaneš **vy-mahače** a zvol si 2 další zdrojácký tahy.

Můžeš používat všechny bitevní tahy, ale až budeš moct, tak se určitě mrkni na **zmocnit se silou** zejména na variantu **udržení kontroly nad něčím, co máš**.

## HX

Všichni představí své postavy jejich ménem, podobou a vzezřením. Udělej to taky.

Zapiš si ména ostatních postav.

Celý kolečko zopakujte pro Hx. Když si na řadě, zeptej se na jedno nebo obojí:

- *Kdo z vás mi dal vodu v pustině, doslova nebo obrazně?*

K týhle postavě si přiřpiš Hx +3.

- *Koho z vás, tak jako já, slouží Zdroji?*

K týhle postavě si přiřpiš Hx +2.

Ke všem ostatním si přiřpiš Hx+1. Vědels, že přijdou.

Když sou na řadě ostatní, zodpověz jejich otázky, jak se ti zachce.

Na konci vyber postavu s nejvyšším Hx na tvý kartě. Zeptej se jejího hráče, která ze tvech vlastností mu přijde nejzajímavější, a zvýrazni si jí. MC ti pak zvýrazní druhou vlastnost.

## VZHLED

Muž, žena, neurčitý, překračující nebo skrytý.

Maskáčovej vohoz, zdobeněj vohoz, všední vohoz, sesbíraněj vohoz nebo napůl nevo-blečenej.

Otevřenej xicht, zjizvenej xicht, utahanej xicht, klidnej xicht, silnej xicht nebo ná-dhernej xicht.

Měkkej pohled, klidnej pohled, vzdáleněj pohled, přelejvající se pohled, hlubokej pohled nebo pozornej pohled.

Ohromná postava, zotavená postava, hou-ževnatá postava, drobná postava, ladná postava, šlachovitá postava.

## VYBAVENÍ

Navíc ke svému zdroji dostaneš:

- 1 jednoduchou zbraň
- Drobnosti za 4-barter
- Vohoz vodpovídající tvému vzezření

Jednoduchý zbraně:

- 9mm (2-zranění nablízko hlasitá)
- velké nůž (2-zranění dotek)
- lovecká puška (2-zranění nadálku hlasitá)
- kuše (2-zranění nablízko pomalá)
- Pokud chceš začít s vozidlem nebo protě-zou, domluv se s MC.

## ZLEPŠOVÁNÍ

Kdykoli si hodíš na zvýrazněnou vlastnost a kdykoliv si obnovíš svý Hx s jinou postavou, tak si vyplníš kolečko zkušenosti. Když si vyplníš pátý, tak se zlepšíš a zkušenosti si zase vymažeš.

Kdykoliv, kdy se zlepšíš, si vyber jednu z možností. Vyškrtni si jí, znovu už si jí zvolit nemůžeš.

## D-ZRANĚNÍ

*d-zranění (voda):* dehydratace: zoufalství, bolesti hlavy, zmatení, delirium, zhroucení, smrt do 3 dnů.

*Způsobený populaci:* Šetření a skrblení, zoufalství, individuální projevy, rozepře, rozpad a rozchod do 1 tejdne. Jednotlivci neschopný sehnat vodu jinde propadaj stále horším pokročilejším symptomům.